



## Virtual Reality Anwendungen

### VR-Rundgänge durch Zeugnisse des alten Ägyptens

<b>Angebot</b>
VR-Rundgänge durch Zeugnisse des alten Ägyptens
<b>Anbieter</b>
V1, V3, V4: Odyssey Visual Media V2: Sam Mayfair
Kurzeschreibung (WAS wird WIE angeboten?) V1: Unkommentiertes, ca. 2 Minuten langes 360 Grad Video zeigt die Pyramiden von Gizeh V2: Kommentiertes, ca. 8 Minuten langes 360 Grad Video zeigt das Tal der Könige V3: Unkommentiertes, ca. 2 Minuten langes 360 Grad Video führt durch den Karnak Tempel V4: Unkommentiertes, ca. 1 Minute langes Video führt durch Tempelanlage Medinet Habu
<b>Technische Mindestanforderungen</b>
Aktueller Browser Stabile Internetverbindung
<b>Verwendbare Hardware</b>
Alle Endgeräte mit aktuellem Browser Smartphone mit YouTube-App für Bewegungssteuerung Cardboard VR-Brillen
<b>Links</b>
V1: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=mOuvAJRknXk&amp;ab_channel=ODYSSEYVISUALMEDIA">https://www.youtube.com/watch?v=mOuvAJRknXk&amp;ab_channel=ODYSSEYVISUALMEDIA</a> V2: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=QvRP61yDTQ0&amp;ab_channel=SamMayfair">https://www.youtube.com/watch?v=QvRP61yDTQ0&amp;ab_channel=SamMayfair</a> V3: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Vtl9debZPGU&amp;ab_channel=ODYSSEYVISUALMEDIA">https://www.youtube.com/watch?v=Vtl9debZPGU&amp;ab_channel=ODYSSEYVISUALMEDIA</a> V4: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=fsQiaQhw_IM&amp;list=PL-hr3xlvMIMU0-LruLdGBmOGDANm0H-IA&amp;ab_channel=ODYSSEYVISUALMEDIA">https://www.youtube.com/watch?v=fsQiaQhw_IM&amp;list=PL-hr3xlvMIMU0-LruLdGBmOGDANm0H-IA&amp;ab_channel=ODYSSEYVISUALMEDIA</a>
<b>Ausführliche Beschreibung</b>
V1: Das unkommentierte Video zeigt dem Zuschauer das Äußere der Pyramiden von Gizeh aus verschiedenen Blickwinkeln sowie eine leere Kammer im Inneren der Pyramide. V2: Das von einem Reiseblogger veröffentlichte und kommentierte VR-Video führt den Zuschauer durch das Tal der Könige und zeigt das Innere des Grabes KV-8, welche eine der tiefsten Grabstätten im Tal der Könige ist. Im Inneren der Grabstätte lässt sich deutlich die 1500 Jahre alte und weltweit bekannte Wandmalerei der Ägypter erkennen. V3: Das Video führt den Zuschauer durch den Karnak Tempel, wobei der Zuschauer die mit Hieroglyphen versehenen hohen Säulen des Tempels zu sehen bekommt. V4: Der 360 Grad Rundgang leitet den Zuschauer durch die Tempelanlage von Medinet Habu und ermöglicht dem Zuschauer einen Blick in die aufwendigen Tempelbauten des alten Ägyptens.

Falls nicht anders bezeichnet, ist der Inhalt dieses Dokuments unter der folgenden Lizenz veröffentlicht: CC-BY-SA 4.0

### **Mögliche Lehrplanbezüge**

#### **Bayern**

- Gymnasium 9: G6 Lernbereich 2: Ägypten – eine frühe Hochkultur
- Realschule: Lernbereich 3: Ägypten – eine frühe Hochkultur

#### **NRW**

- Hauptschule, Realschule, Gesamtschule: Inhaltsfeld 1: Frühe Hochkulturen und antike Lebenswelten
- Gymnasium 9: Inhaltsfeld 1: Frühe Kulturen und erste Hochkulturen

### **Didaktische Hinweise**

Alle vier genannten Angebote eignen sich, um anhand eines kurzen Kriterienkatalogs Bau- und Kunstwerke der alten Ägypter zu analysieren und davon ausgehend Rückschlüsse auf ihre Gesellschaftsordnung, Kultur und Religion zu ziehen.

### **Kontakt zum Anbieter**

Über Youtube: @sammayfair  
odysseyvisualmedia.com

### **Stand**

23.03.2024

*Funktioniert ein Link nicht? Möchten Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Anwendungen mitteilen? Kontaktieren Sie uns gerne (Mail: [kristopher.muckel@uni-a.de](mailto:kristopher.muckel@uni-a.de)/ Tel. 0241 80 26196)*